**JP Ejercicios – Semana 06**

**Ejercicio 1:** Realizar un programa que realice la tabla de multiplicar 1-12. Solicitando al usuario el numero de la tabla a realizar. No realizar la tabla de un número negativo o la tabla del 0, si el usuario lo ingresa volver a solicitar el número.

**INICIO**

1. Declarar

Num, Contador = 1, Producto como entero

1. Escribir “Buen día. Ingrese el número de la tabla a realizar: ”
2. Leer Num

**Mientras Num <= 0**

Escribir “Vuelva a ingresar el número (diferente a 0): ”

Leer Num

**FinMientras**

**Mientras Contador <= 12 hacer**

Producto = Contador \* Num

Escribir Num + “ \* ” + Contador “ = ” + Producto

Contador = Contador + 1

**FinMientras**

**FIN**

**Ejercicio 2:** Realizar un programa que permita ingresar números enteros positivos hasta que el usuario ingresa el valor de 0 (si ingresa negativos volver a solicitar), luego mostrar la suma de los pares e impares.

**INICIO**

1. Declarar:

Num = 1, Par = 0, Impar = 0 como entero

**Mientras Num > 0**

Escribir “Ingrese un número entero positivo (0 para salir): ”

Leer Num

**Mientras Num < 0**

Escribir “Vuelva a ingresar un número: ”

Leer Num

**FinMientras**

**Si (Num == 0)**

**Salir** *//Finaliza programa*

**FinSi**

**Si (Num % 2 == 0)**

Par = Num + Par

**Sino**

Impar = Num + Impar

**FinSi**

**FinMientras**

1. Escribir “Suma de los pares: ” + Par
2. Escribir “Suma de los impares: ” + Impar

**FIN**

**Ejercicio 3:** Realizar un programa que imprima con asteriscos un rectángulo, solicitando al usuario el número de columnas y filas. Tener en cuenta que puede haber dos o más estructuras repetitivas “while”.

**INICIO**

1. Declarar:

Columnas, Filas, F = 0 como entero

1. Escribir “Buen día. Ingrese la cantidad de columnas del rectángulo: ”
2. Leer Columnas
3. Escribir “Ingrese la cantidad de filas del rectángulo: ”
4. Leer Filas

**Mientras F < Filas**

C = 0

**Mientras C < Columnas**

Escribir “\*” sin salto de línea

C = C + 1

**FinMientras**

Escribir salto de línea

F = F + 1

**FinMientras**

**FIN**

**Ejercicio 4:** Realizar un programa que permita registrar una contraseña y luego validar si es correcto (solo tiene 3 intentos), si es incorrecto cerrar el programa.

**INICIO**

1. Declarar:

Contraseña, Contraseña2 como cadena

Intentos = 3 como entero

1. Escribir “Buen día. Ingrese una contraseña: ”
2. Leer Contraseña

**Hacer**

Escribir “Confirme la contraseña: ”

Leer Contraseña2

**Si (Contraseña2 == Contraseña)**

Escribir “Acceso concedido.”

**Salir** *//Finaliza programa*

**Sino**

Intentos = Intentos - 1

Escribir “Contraseña incorrecta. Intentos restantes: “ + Intentos

**FinSi**

**Mientras (Intentos > 0 && Contraseña2 != Contraseña)**

**Si (Intentos == 0 && Contraseña2 != Contraseña)**

Escribir “Acceso denegado.”

**FinSi**

**FIN**